

# TEKMOVALNA PRAVILA »ŠIBS 2022«



1. SPLOŠNA DOLOČILA .....	2
2. NAČIN IN IZVEDBA ŽREBA .....	2
3. TEKMOVALNI SISTEMI .....	2
4. SANKCIJE .....	2
5. TEKMOVALNA PRAVILA PO ŠPORTNIH PANOGAH .....	3
<b>GORSKO KOLESARSTVO .....</b>	<b>3</b>
<b>KEGLJANJE .....</b>	<b>3</b>
<b>KOŠARKA .....</b>	<b>3</b>
<b>KROS .....</b>	<b>4</b>
<b>MALI NOGOMET .....</b>	<b>4</b>
<b>NAMIZNI TENIS .....</b>	<b>5</b>
<b>ODBOJKA .....</b>	<b>6</b>
<b>PLAVANJE .....</b>	<b>6</b>
<b>STRELJANJE Z ZRAČNO PUŠKO .....</b>	<b>6</b>
<b>ŠAH .....</b>	<b>7</b>
<b>TENIS .....</b>	<b>7</b>
<b>BADMINTON .....</b>	<b>8</b>
6. KONČNA DOLOČILA .....	8

# TEKMOVALNA PRAVILA »ŠIBS 2022«



## 1. SPLOŠNA DOLOČILA

- 1.1. Tekmovanje na športnih igrah bančnikov Slovenije (v nadaljevanju: ŠIBS) poteka ekipno v moški konkurenci in ekipno v ženski konkurenci.
- 1.2. Posamezna banka lahko na vsako športno disciplino prijavi eno ekipo v moški konkurenci ter eno ekipo v ženski konkurenci.
- 1.3. Tekmuje se po razporedu, ki je bil opravljen na žrebu in objavljen v tekmovalnem Biltenu.
- 1.4. Glavni sodnik, ki je obenem tudi vodja posamezne športne discipline, je dolžan pred pričetkom vsakega tekmovanja obvezno preveriti identiteto prijavljenih tekmovalcev. Identiteto prijavljenih tekmovalcev lahko pred začetkom vsakega tekmovanja preveri tudi kontrolor, ki je imenovan s strani organizatorja.
- 1.5. Identiteto prijavljenih tekmovalcev se ugotavlja na podlagi predloženega ŠIBS obrazca: Prijavnica ekipe. S tem obrazcem obvezno preveriti identiteto prijavljenih tekmovalcev. Identiteto prijavljenih tekmovalcev lahko pred začetkom vsakega tekmovanja preveri tudi kontrolor, ki je imenovan s strani organizatorja.
- 1.6. Po potrebi ali na zahtevo kapetana nasprotne ekipe se mora pred začetkom tekmovanja posamezni tekmovalec identificirati. Identifikacija se opravi z identifikacijskim dokumentom (osebna izkaznica, potni list, vozniško dovoljenje), oziroma z akreditacijo – badge, ki ga dobijo vsi udeleženci ŠIBS. V kolikor se posamezni tekmovalec pred začetkom tekmovanja ne more identificirati, ne sme nastopiti.

## 2. NAČIN IN IZVEDBA ŽREBA

Način in izvedbo žreba ureja Pravilnik o žrebanju na ŠIBS.

## 3. TEKMOVALNI SISTEM

Za končno razporeditev ekip in določitev zmagovalca ŠIBS se lahko uporabijo različni tekmovalni sistemi. Za določeno športno disciplino najustreznejši tekmovalni sistem, še pred samim Žrebom določi Športna komisija, imenovana s strani organizatorja prireditve.

### a. EKIPNA TEKMA - en nastop

En ekipni nastop se opravi v naslednjih športnih disciplinah na ŠIBS: kegljanje, kros, streljanje z zračno puško, plavanje in gorsko kolesarstvo.

### b. TURNIRSKI SISTEM - na izločanje (izpadanje)

Turnirski ali izločilni sistem se uporabi za določitev zmagovalca na šahovskem turnirju. Od števila prijavljenih ekip je odvisno ali se na tekmovalju uporabi Švicarski sistem ali Bergerjev sistem.

### c. KROŽNI SISTEM - vsak z vsakim

V krožnem sistemu (angleško: Round robin) tekmovalje poteka po skupinah. Vsaka izmed ekipa v posamezni skupini odigra z vsako ekipo iz skupine po eno tekmo.

Iz vsake skupine z tekmovaljem nadaljujeta le prvo in drugo uvrščeni ekipi. V primeru končnega enakega števila doseženih točk ekip v skupini, o napredovanju na podlagi uradnih določil, ki veljajo za posamezno športno disciplino, odloči vodja tekmovanja.

Tekmovanje se v nadaljevanju vse do finala odvija po turnirskem sistemu, na izločanje.

V kolikor posamezna ekipa ne pride na delegirano tekmo oz. tekmo preda, se vsi njeni do tedaj zabeleženi rezultati brišejo. Pri točkovanju se upošteva, kot da ta ekipa sploh ni nastopala v športni disciplini. Ekipo nato doletijo tudi sankcije, ki so navedene v 4. točki Tekmovalnih pravil ŠIBS.

Športne discipline, kjer se uporablja krožni sistem - vsak z vsakim so: nogomet, odbojka, košarka, namizni tenis, tenis in badminton.

## 4. SANKCIJE

Sankcije na ŠIBS ureja 11. člen Pravilnika o pravicah in načinu sodelovanja na ŠIBS, ki pravi: »Tekmovanja se po sprejetem razporedu pričnejo ob točno določeni uri. Ekipo, ki glede na razpored ne pride pravočasno na prizorišče tekmovanja in svoje zadržanosti ali odsotnosti ni predhodno sporočila vodji tekmovanja, se lahko počaka največ do 5 minut. Po preteku tega časa, ekipa, ki se ne pojavi na prizorišču tekmovanja, tekmo izgubi brez boja. Posamezni ekipi se v tem primeru odvzame 50 točk, ki se nato odštejejo tudi od končnega rezultata ekipe.

# TEKMOVALNA PRAVILA »ŠIBS 2022«



## 5. TEKMOVALNA PRAVILA PO ŠPORTNIH PANOGAH

### **GORSKO KOLESARSTVO**

#### **Način tekmovanja:**

Tekmuje se ekipno v moški konkurenci in ekipno v ženski konkurenci.

#### **Ekipa:**

Posamezna ekipa lahko na tekmovanje prijavi najmanj 2 tekmovalca in največ do 5 tekmovalcev.

#### **Trasa proge:**

Trasa je speljan po razgibanem terenu urejene kolesarske poti med krajema Livade in Grožnjan. Vzpon je dolg 19,4 kilometrov z 306 višinskimi metri in je speljan zunaj področja javnega prometa. Na trasi ni vmesnih kontrolnih točk.

#### **Tekmovalna pravila:**

Start je skupinski, tekmovanja pa se lahko udeležijo rekreativni kolesarji, ki so zdravi in sposobni vožnje s kolesom.

#### **Oprema:**

Obvezna je uporaba zaščitne čelade. Kolesarji lahko tekmujejo le s tehnično brezhibnim gorskim kolesom oziroma s kolesom, ki je primerno za vožnjo po kamnitih poteh. Tekmovanje z električnimi kolesi ni dovoljeno.

#### **Rezultati:**

Za uvrstitev posamezne ekipe se upoštevajo seštevki doseženih časov najbolje uvrščenih dveh tekmovalcev. V primeru enakega seštevka doseženega časa je boljša tista ekipa, ki ima višje uvrščena tekmovalca.

### **KEGLJANJE**

#### **Način tekmovanja:**

Tekmuje se ekipno v moški konkurenci in ekipno v ženski konkurenci.

#### **Ekipa:**

Posamezno ekipo sestavljajo 3 tekmovalci, možno pa je prijaviti tudi 1 rezervno.

#### **Začetek igre in čas trajanja serije metov:**

Posamezna ekipa ima za ogrevanje in tekmovanje na razpolago po 90 minut na 2 igralnih stezah. V času ogrevanja imajo tekmovalci na razpolago 5 poskusnih lučajev.

#### **Način igre:**

Tekmuje se po sistemu 2 x 30 lučajev (\* 15 lučajev na polno in 15 lučajev na čiščenje).

**na polno:** po vsakem metu se podrti keglje ponovno postavi. **na čiščenje:** z igro na preostale keglje se nadaljuje tako dolgo, dokler ni podrtih vseh devet kegljev.

### **KOŠARKA**

#### **Način tekmovanja:**

Tekmuje se ekipno v moški in ekipno v ženski konkurenci.

Pri moški tekmovanje poteka po krožnem sistemu v skupinah. V skupini vsaka ekipa odigra z vsako ekipo po eno tekmo. Iz vsake skupine nato s tekmovanjem nadaljujeta le prvo in drugo uvrščeni ekipi. Tekmovanje se vse do finala odvija po turnirskem oziroma izločilnem sistemu na izpad.

Pri ženskah tekmovanje poteka po krožnem sistemu v eni skupini. Vsaka ekipa odigra z vsako ekipo po eno tekmo.

#### **Ekipa:**

Posamezna ekipi lahko na tekmovanje v ŠIBS portal prijavi največ 15 igralcev. Na posamezno delegirano tekmo pa lahko vsaka izmed ekip prijavi le po 10 igralcev, vpisanih v zapisnik. Med igro je na igrišču po 5 igralcev iz vsake ekipe, vsi ostali pa so rezervni igralci in se nahajajo na klopi za rezerve.

#### **Oprema igralcev:**

V opremo igralcev vsake izmed ekip sodijo enotno izdelane majice (dres) in hlačke ter športna obutev. Majice igralcev morajo biti oštevilčene.

#### **Pravice in dolžnosti igralcev:**

Vsi igralci morajo poznati uradna košarkarska pravila, vsako odločitve sodnikov pa morajo sprejeti športno in brez ugovaranja. V primeru dvomljivih sodniških odločitev se lahko pojasnilo zahteva izključno preko kapetana ekipe.

#### **Sodniki:**

Tekmo sodita prvi in drugi sodnik. Pomočnika pa sta merilec časa in zapisnikar.



# TEKMOVALNA PRAVILA »ŠIBS 2022«

## Način igranja:

### Igralni čas:

Igra je sestavljena iz dveh polčasov in pri ženskih ekipah traja po 10 minut, pri moških ekipah pa vsak polčas traja 12 minut. Vsakokrat, ko je v zadnji minuti tekme ali v zadnji minuti podaljška dosežen zadenek, se ura za merjenje igralnega časa ustavi.

V finalni tekmi igralni čas pri ženskah traja 2 x 10 minut kosmate igre, ura pa se ustavlja zadnji dve minuti tekme  
V finalni tekmi pri moških igralni čas znaša 4 x po 8 minut kosmate igre, ura pa se ustavlja zadnji dve minuti tekme.

### Napad 24 sekund:

Napada 24 sekund se ne meri. Sodnika ob vsakem zavlačevanju igre ustno opozorita ekipo, da so do konca napada preostale le še 4 sekunde, sicer se ekipi odvzame žoga.

### Prosti meti:

Prosti meti se izvajajo po izpolnjenem bonusu 4 osebnih napak.

### Odmor:

Ekipi imata v vsakem polčasu in v vsakem podaljšku pravico zahtevati po 1 minuto odmora. Odmor med polčasom traja 5 minut, v finalni moški tekmi odmor med četrtinami traja 2 minuti.

### Menjave:

Med potekom posamezne tekme je dovoljena zamenjava vseh 10 prijavljenih igralcev. Igralec lahko tekmo igra do svoje 5 osebne napake.

### Podaljški:

V primeru neodločenega rezultata se igrajo podaljški, ki trajajo 3 minute (1 minuta kosmate igre + 2 minuti čiste igre), vse dokler ena od ekip ne zmagata.

## **KROS**

### Način tekmovanja:

Tekmuje se ekipno v moški konkurenci in ekipno v ženski konkurenci.

### Ekipa:

Posamezna ekipa lahko na tekmovanje prijavi najmanj 3 tekmovalce in največ 7 tekmovalcev.

### Trasa proge:

Na krosu se tekmuje na posebej začrtani trasi. Moški pretečejo 2.400 m razdaljo, ženske pa 1.600 m razdaljo.

### Štartne številke in čipe:

Štartne številke in čipe za tekmovalce priskrbi organizator tekmovanja.

### Rezultati:

Za uvrstitev posamezne ekipe se upoštevajo seštevki doseženih časov 3 najbolje uvrščenih tekmovalcev. V primeru enakega seštevka doseženega časa je boljša tista ekipa, ki ima tudi višje uvrščene tekmovalce.

## **MALI NOGOMET**

### Način tekmovanja:

Tekmuje se ekipno v moški konkurenci in ekipno v ženski konkurenci.

Pri moški tekmovanje poteka po krožnem sistemu v skupinah. V skupini vsaka ekipa odigra z vsako ekipo po eno tekmo. Iz vsake skupine nato s tekmovanjem nadaljujeta le prvo in drugo uvrščeni ekipi. Tekmovanje se vse do finala odvija po turnirskem oziroma izločilnem sistemu na izpad.

Pri ženskah tekmovanje poteka po krožnem sistemu v enotni skupini. V skupini vsaka ekipa odigra z vsako ekipo po eno tekmo.

### Ekipa:

Posamezna ekipi lahko na tekmovanje v ŠIBS portal prijavi največ 15 igralcev. Na posamezno delegirano tekmo pa lahko vsaka izmed ekip prijavi le po 10 igralcev, vpisanih v zapisnik.

Igro prične 5 igralcev, eden med njimi je vratar. Vsi ostali so rezervni igralci in se nahajajo na klopi za rezerve. Zamenjava igralcev se lahko vrši na vsaki tekmi.

### Oprema igralcev:

V opremo igralcev vsake izmed ekip sodijo enotno izdelana majica (dres) in hlačke ter športna obutev. Majice igralcev morajo biti oštevilčene.

### Pravice in dolžnosti igralcev:

Vsi igralci morajo poznati uradna pravila malega nogometa. Vsako odločitev sodnikov morajo sprejeti športno in brez ugovaranja. V primeru dvomljivih sodniških odločitev se lahko pojasnilo zahteva izključno preko kapetana ekipe.



# TEKMOVALNA PRAVILA »ŠIBS 2022«

## **Sodniki:**

Za vodenje tekme se določi sodnik, so sodnik (asistent) in časomerilec, ki morajo dosledno spoštovati pravila igre. Med tekmo ima sodnik moč in pravico izrekat kazni za prekrške v času igre in tudi ob začasnih prekinitvah, ali kadar je žoga izven igre. Njegove odločitve o dejstvih in rezultatu so dokončne.

## **Način igranja:**

### **Žoga:**

Igra se z malo odbojno nogometno žogo številka 4, ki jo zagotovi organizator tekmovanja.

### **Igralni čas:**

Igra je sestavljena iz dveh polčasov, ki pri moških ekipah traja po 12 minut, pri ženskih ekipah pa po 8 minut. Odmor med polčasom traja 5 minut, moštvi pa imata pravico enkrat v vsakem polčasu zahtevati po 1 minutni odmor (time-out).

### **Menjave:**

Med potekom posamezne tekme je dovoljena menjava vseh prijavljenih igralcev. Menjave so leteče, s tem, da se upoštevajo pravila nogometne igre oz. določitve sodnikov. Igralec, ki je bil zamenjan, se lahko vrača ponovno v igro, kot menjava drugega igralca. V primerih menjave vratarja mora biti igra prekinjena.

### **Prekrški in nešportno vedenje:**

Prekrški na tekmi se seštevajo (t. i. akumulirani prekršek). Ko eno od moštev v enem polčasu stori po 5 prekrškov, bodo v nadaljevanju proti njim dosojeni neposredni prosti udarci, ne glede na karakter prekrška. Iz tako dosojenega prostega udarca je možno neposredno doseči zadetek.

### **Navodilo za izvajanje kazenskih udarcev za določitev zmagovalca (v primeru neodločenega rezultata ob koncu tekme):**

Glavni sodnik bo določil stran igrišča in vrata, na katera se bodo izvajali udarci ter z žrebom določil moštvo, ki bo prvo pričelo z izvedbo kazenskih udarcev. Izvaja se na izmenično po 3 udarce, ki jih izvajajo 3 različni igralci iz vsakega moštva. Če tudi po izvajanju udarcev rezultat ostane neodločen, se z izvajanjem nadaljuje, dokler pri enakem številu udarcev eno od moštev ne doseže prednost zadetka več. Vratarja lahko zamenja vsak igralec, ki je imel pravico nastopa na tekmi.

## **NAMIZNI TENIS**

### **Način tekmovanja:**

Tekmuje se ekipno v moški konkurenci in ekipno v ženski konkurenci.

Tekmovanje poteka po krožnem sistemu v skupinah. V skupini vsaka ekipa odigra z vsako ekipo po eno tekmo. Iz vsake skupine nato s tekmovanjem nadaljujeta le prvo in drugo uvrščeni ekipi. Tekmovanje se vse do finala odvija po turnirskem oziroma izločilnem sistemu na izpad.

### **Ekipa:**

Posamezno ekipo sestavljata 2 tekmovalca, možno pa je prijaviti tudi 2 rezervi. Na posamezno tekmi lahko vsaka ekipa prijavi največ 3 igralce, ki so vpisani v zapisnik.

### **Oprema igralcev:**

V opremo igralcev vsake izmed ekip sodijo enotno izdelana majica in hlačke ali krilo ter športnih copat. Majica mora biti drugačne barve od barve žogice.

### **Pravice in dolžnosti igralcev:**

Vsi igralci morajo poznati uradna namizno teniška pravila, vsako odločitve sodnikov pa morajo sprejeti športno in brez ugovaranja. V primeru dvomljivih sodniških odločitev se lahko pojasnilo zahteva izključno preko kapetana ekipe.

### **Sodniki:**

Igro vodi sodnik, katerega odločitev je vedno dokončna.

### **Lopar:**

Lopar je poljubne velikosti, oblike in teže. Najmanj 85 % deske loparja mora biti iz naravnega lesa, obložen s "sendvič gumo" po vsej površini deske, mat barve. Vsaka stran loparja mora biti enotne ne svetleče barve - svetlo rdeča na eni strani in črna na drugi. Pred začetkom dvoboja ali, če se med igro lopar zamenja, mora igralec le-tega pokazati nasprotniku.

### **Žogica:**

Žogica mora biti okrogla, s premerom 40 mm, kvaliteta 3\*, bele ali oranžne mat barve ter izdelana iz celuloida ali iz podobnega plastičnega materiala.

### **Način igranja:**

Zmaga pripada tisti ekipi, ki dobi 2 niza. V primeru neodločenega izida 1:1 v nizih, zmagovalca odloči 3.niz - igra dvojic.

Niz dobi igralec ali par, ki prvi doseže 11 točk, razen če obe strani zbereta 10 točk. Tedaj zmaga pripada tistemu, ki prvi doseže 2 točki prednosti.

Dvoboji po skupinah se igrajo na 2 dobljena niza.

V nadaljevalnem delu tekmovanja pa se igra na 3 dobljene nize. Dvoboj se odigra brez prekinitve, igralec pa ima pravico do 2 minutnega predaha med zaporednimi nizi. V primeru igranja zadnjega odločilnega niza pri igri dvojic (rezultat 1:1 v skupini, 2:2 v zaključnem delu tekmovanja), se morata igralca, ki branita servis, zamenjati na igralnih pozicijah, ko prva od ekip doseže 5 točk.



# TEKMOVALNA PRAVILA »ŠIBS 2022«

## ODBOJKA

### Način tekmovanja:

Tekmuje se ekipno v moški konkurenci in ekipno v ženski konkurenci.

Tekmovanje poteka po krožnem sistemu v skupinah. V skupini vsaka ekipa odigra z vsako ekipo po eno tekmo. Iz vsake skupine nato tekmovanjem nadaljujeta le prvo in drugo uvrščeni ekipi. Tekmovanje se vse do finala odvija po turnirskem oziroma izločilnem sistemu na izpad.

### Ekipa:

Posamezna ekipi lahko na tekmovanje v ŠIBS portal prijavi največ 15 igralcev. Na posamezno delegirano tekmo pa lahko vsaka izmed ekip prijavi le po 10 igralcev, vpisanih v zapisnik. Med igro je na igrišču lahko po 6 igralcev iz vsake ekipe, vsi ostali pa so rezervni igralci, ki se nahajajo na klopi za rezerve.

### Oprema igralcev:

V opremo igralcev vsake izmed ekip sodijo enotno izdelane majice (dres) in hlačke ter športna obutev. Majice igralcev morajo biti oštevilčene.

### Pravice in dolžnosti igralcev:

Vsi igralci morajo poznati uradna pravila odbojarske igre, vsako odločitve sodnikov pa morajo sprejeti športno in brez ugovaranja. V primeru dvomljivih sodniških odločitev se lahko pojasnilo zahteva izključno preko kapetana ekipe.

### Sodniki:

Tekmo sodita prvi in drugi sodnik. Prvi sodnik svojo nalogo opravlja stoje, na sodniškem stolpu. Drugi sodnik svojo nalogo opravlja stoje, ob drogu izven igrišča. Zapisnikar opravlja svoje delo sede ob zapisnikarjevi mizi nasproti prvemu sodniku, obrnjen proti njemu.

### Način igranja v krožnem sistemu:

Tekmovanje v krožnem sistemu poteka po skupinah. V nadaljevanju tekmovanja pa se uporablja Turnirski sistem, vse do finala.

Zmaga pripada tisti ekipi, ki dobi 2 niza. V primeru neodločenega izida 1:1 v nizih, zmagovalca odloči odločilni 3. niz.

Niz dobi tista ekipa, ki prva doseže 25 točk z najmanj 2 točkama prednosti. V primeru neodločenega izida pri rezultatu 24:24 se igra nadaljuje, dokler ena od ekip ne doseže prednosti 2 točk (26:24, 27:25). Igra se po sistemu: za vsako napako točka (Tie break).

V primeru neodločenega izida 1:1 v nizih, zmagovalca odloči odločilni 3. niz. V odločilnem 3. nizu se igra do 15 točk, z najmanj 2 točkama prednosti. V primeru neodločenega izida pri rezultatu 14:14 se igra nadaljuje, dokler ena od ekip ne doseže prednosti 2 točk (16:14, 17:15). Ekipi zamenjata igralni polji po tem, ko prva od ekip doseže 6 točk.

## PLAVANJE

### Način tekmovanja:

Tekmuje se ekipno v moški konkurenci in ekipno v ženski konkurenci

### Ekipa:

Posamezna ekipa lahko na tekmovanje prijavi najmanj 2 tekmovalca in največ do 5 tekmovalcev.

### Trasa proge:

Tekmovanje v plavanju se izvede na morju s skupinskim startom. Dolžina proge za moške in za ženske znaša 200 m, z obratom pri označeni boji. Plavalni rekviziti kot so plavutke,.. ipd, niso dovoljeni.

### Štartne številke in čip:

Štartne številke za tekmovalce priskrbi organizator tekmovanja.

### Rezultati:

Za uvrstitev posamezne ekipe se upoštevajo seštevki doseženih časov 2 najbolje uvrščenih tekmovalcev. V primeru enakega seštevka doseženega časa je boljša ekipa, ki ima višje uvrščena tekmovalca.

## STRELJANJE Z ZRAČNO PUŠKO

### Način tekmovanja:

Tekmuje se ekipno v moški konkurenci in ekipno v ženski konkurenci.

### Ekipa:

Posamezno ekipo sestavljajo 3 tekmovalci, Možno pa je prijavit tudi 1 rezervo. Na tekmovanju lahko v posamezni ekipi nastopijo 3 tekmovalci, ki so vpisanih v zapisnik.

### Tekmovanje:

Strelja se v tarčo na razdalji 10 metrov. Posamezna ekipa tekmovanje prične istočasno na treh strelskih mestih. Strelci tvorijo skupino, ki ima za svoj nastop na tekmovanju na voljo 20 minut.



# TEKMOVALNA PRAVILA »ŠIBS 2022«

Vsak tekmovalac ima na voljo 17 strelav od tega 7 za poskusno serijo in 2 x 5 strelav za točkovanje.

## Oprema:

Zračne puške zagotovi organizator tekmovanja. Uporaba lastnih strelskih pripomočkov kot so jopič, hlače, čevlji in rokavice, ni dovoljena.

## ŠAH

### Način tekmovanja:

Tekmuje se ekipno v moški konkurenci in ekipno v ženski konkurenci.

Tekmovalni sistem (Bergerjev ali Švicarski) je odvisen od števila prijavljenih ekip in ga še pred samim Žrebom določi Športna komisija pri SBS.

### Ekipa:

Posamezno žensko ekipo sestavljajo 2 tekmovalki, možno pa je prijaviti 1 rezervo.

Posamezno moško ekipo sestavljajo 4 tekmovalci, možno pa je prijaviti 1 rezervo.

### Tekmovanje:

Tekmovanje vodi sodnik. Posamezna ekipa se mora na začetku tekmovanja odločiti za razporeditev svojih tekmovalcev po posameznih ploščah. Med samim turnirjem sprememba razporeditev po ploščah ni dovoljena, možna pa je zamenjava tekmovalca.

Za prvi krog tekmovanja se vrstni red ekip izžreba. Tempo igranja je 10 minut na tekmovalca, veljajo pa pravila pospešenega šaha. Glavni kriteriji za boljšo uvrstitev so: osnovne točke, meč točke in Buchholz.

### Oprema:

Šah in šahovsko uro mora zagotoviti vsaka ekipa sama.

## TENIS

### Način tekmovanja:

Tekmuje se ekipno v moški konkurenci in ekipno v ženski konkurenci.

Pri moški tekmovanje poteka po krožnem sistemu v skupinah. Iz vsake skupine nato z tekmovanjem nadaljujeta le prvo in drugo uvrščeni ekipi. Tekmovanje se vse do finala odvija po turnirskem oziroma izločilnem sistemu na izpad.

Pri ženskah tekmovanje poteka po krožnem sistemu v eni skupini. Vsaka ekipa odigra z vsako ekipo po eno tekmo.

### Ekipa:

Posamezno ekipo sestavljata 2 tekmovalca, možno pa je prijaviti tudi 2 rezervi. Na posamezno tekmo lahko vsaka izmed ekip prijavi največ 3 igralce, ki so vpisani v zapisnik.

### Oprema igralcev:

V opremo igralcev vsake izmed ekip sodijo enotno izdelana majica in hlačke ali krilo ter športnih copat.

### Pravice in dolžnosti igralcev:

Vsi igralci morajo poznati uradna teniška pravila. Vsako odločitve sodnikov morajo sprejeti športno in brez ugovaranja. V primeru dvomljivih sodniških odločitev se lahko pojasnilo zahteva izključno preko kapetana ekipe.

### Način igranja:

#### Ženske:

Tekmovanje poteka v enotni skupini kjer vsaka ekipa odigra z vsako ekipo po eno tekmo. Ekipi najprej odigrata dva posamezna dvoboja po en niz do 6 (TIE BREAK pri 6:6). Če je rezultat neodločen pa zmagovalca odloči igra dvojic, kjer se igra en niz do 6 (TIE BREAK pri 6:6).

#### Moški:

Tekmovanje poteka po krožnem sistemu v skupinah. V skupini vsaka ekipa odigra z vsako ekipo po eno tekmo. Najprej se odigrata dva posamezna dvoboja po en niz do 6 (TIE BREAK pri 6:6). Če je rezultat neodločen zmagovalca odloči igra dvojic, kjer se igra en niz do 6 (TIE BREAK pri 6:6).

Iz vsake skupine s tekmovanjem nadaljujeta prvo in drugo uvrščeni ekipi. Tekmovanje se vse do finala odvija po turnirskem oziroma izločilnem sistemu na izpad.

V ¼ finalu ekipi najprej odigrata dva posamezna dvoboja po en niz (TIE BREAK pri 6:6).

Če je rezultat neodločen zmagovalca odloči igra dvojic, kjer se igra en niz do 6 (TIE BREAK pri 6:6).

V ½ finalni tekmi ekipi najprej odigrata dva posamezna dvoboja po en niz do 9 (TIE BREAK pri 8:8).

Če je rezultat neodločen zmagovalca odloči igra dvojic, kjer se igra en niz do 9 (TIE BREAK pri 8:8).

Finalna tekma se igra na dva dobljena niza do 6. V primeru neodločenega izida se igra veliki TIE BREAK do 10 dobljenih točk ob razliki najmanj 2 točki.

# TEKMOVALNA PRAVILA »ŠIBS 2022«



## BADMINTON

### Način tekmovanja:

Tekmuje se ekipno v moški konkurenci in ekipno v ženski konkurenci.

Tekmovanje poteka po krožnem sistemu v skupinah. V skupini vsaka ekipa odigra z vsako ekipo po eno tekmo. Iz vsake skupine nato tekmovanjem nadaljujeta le prvo in drugo uvrščeni ekipi. Tekmovanje se vse do finala odvija po turnirskem oziroma izločilnem sistemu na izpad.

### Ekipa:

Posamezno ekipo sestavljata 2 tekmovalca, možno pa je prijavit tudi 2 rezervi. Na posamezno tekmi lahko vsaka ekipa prijavi največ 3 igralce, ki so vpisani v zapisnik.

### Oprema igralcev:

V opremo igralcev vsake izmed ekip sodijo enotno izdelana majica in hlačke ali krilo ter športnih copat. Majica mora biti drugačne barve od barve žogice.

### Pravice in dolžnosti igralcev:

Vsi igralci morajo poznati uradna pravila badmintona, vsako odločitve sodnikov pa morajo sprejeti športno in brez ugovaranja. V primeru dvomljivih sodniških odločitev se lahko pojasnilo zahteva izključno preko kapetana ekipe.

### Sodniki:

Igro vodi glavni sodnik, katerega odločitev je vedno dokončna.

### Lopar:

Lopar je ogrodje, ki sestoji iz glavnih delov: ročaja, mreže loparja, glave loparja, vretena loparja in grla loparja.

### Žogica:

Žogica je narejena iz naravnih peres in plutovinaste kapice, ki je prevlečena s tanko plastjo usnja in jo zagotovi organizator tekmovanja. Žogice zagotovi organizator tekmovanja.

### Način igranja:

Tekmovanje poteka po krožnem sistemu v skupinah. V skupini vsaka ekipa odigra z vsako ekipo po eno tekmo. Zmaga pripada tisti ekipi, ki dobi 2 niza. Ekipi najprej odigrata dva posamezna dvoboja, če je rezultat neodločen pa zmagovalca odloči igra dvojic, kjer se igra en niz do 21.

Dvoboji v skupini in v nadaljevanju tekmovanja se igrajo na 1 dobljeni niz.

Niz oz. set dobi igralec ali par, ki prvi doseže 21 točk, razen če obe strani zbereta po 20 točk. Tedaj zmaga pripada tistemu, ki prvi doseže 2 točki prednosti. V primeru da obe strani zbereta 29 točk, pa zmaga pripada tistemu, ki prvi doseže 30 točko.

## **6. KONČNA DOLOČILA**

Za vse tisto, kar ni predvideno v Tekmovalnih pravilih ŠIBS, velja pri navedenih športnih panogah upoštevati ustrezna določila posameznih športnih zvez Slovenije. V primeru nejasnosti oziroma nerazumevanja Tekmovalnih pravil ŠIBS je za razlago pristojen vodja tekmovanja na ŠIBS.